

Département de : LOZERE  
Commune : AUROUX

En exercice : 11  
Présents : 9  
Absents : 1  
Absents représentés : 1

**CONSEIL MUNICIPAL DU 29 MARS 2023 :**  
**LISTE DES DELIBERATIONS N°2023 / 04-1 à 2023 / 04-6**

**Date de la convocation : 23 Mars 2023**

**L'an deux mil vingt trois**

**Et le 29 Mars**

**A 18 heures 30**

Le Conseil Municipal de la Commune d'AUROUX s'est réuni dans le lieu habituel de ses séances sous la présidence de **Mme PIJEAU Anne-Marie, Maire.**

**Présents : BRUNEL Hélène, DELMAS Pascal, LIAGRE Régis, MOURGUES Emmanuel, PIJEAU Anne-Marie, RICHARTE Guy, SUAU Julian, TAULEMESSE Valérie, WASSELIN Dylan**

**Absent(s) : VILLEDIEU Jérôme**

**Absent(s) représenté (s) : RUIZ Jérôme par RICHARTE Guy**

**Secrétaire de Séance : TAULEMESSE Valérie**

**2023/04-1 : Approbation du procès-verbal du Conseil Municipal du 23 Février 2023 et du 6 Mars 2023**

**Approuvé à l'unanimité**

**2023/4-2 : Vote des taux de la fiscalité directe locale**

**Approuvé à l'unanimité**

**2023/4-3 : Vote Budgets Commune, Eau et Lotissement 2023**

**Approuvé à l'unanimité**

**2023/4-4 : Attribution des subventions aux associations**

**Association AMCA :**

Le Conseil Municipal, à 1 voix contre, 1 abstention et 7 voix pour, décide **de ne pas attribuer de subvention** à l'association AMCA cette année.

**Comité des fêtes :**

Le Conseil Municipal, à l'unanimité, décide **d'attribuer une subvention** à l'association Comité des fêtes d'Auroux.

**Club notre temps :**

Le Conseil Municipal, à 9 voix pour et une abstention, décide **d'attribuer une subvention** à l'association Club Notre temps d'Auroux.

**Société de Chasse :**

Le Conseil Municipal, à 9 voix pour et une abstention, décide **d'attribuer une subvention** à l'association Société de Chasse d'Auroux.

**2023/4-5 : Création d'un emploi non permanent Adjoint Technique Territorial**

Approuvé à l'unanimité

**2023/4-6 : Création d'un emploi permanent d'Adjoint Technique Principal de 1ère classe**

Approuvé à l'unanimité

Anne-Marie PIJEAU  
Maire d'Auroux

